## Ressurser på tilelevene.no

$\blacksquare + \blacksquare + 10 = 36$ $\blacksquare + \blacksquare - 10 = 41$ $\blacksquare - \blacksquare + 10 = ?$	<ul> <li>Mattenøtter</li> <li>2 nivå: <ul> <li>addisjon og subtraksjon med tallene opp til 50.</li> <li>at + at + 10: addisjon og subtraksjon med tallene opp til 100. Tre ledd.</li> </ul> </li> <li>Tips: Bruk "enter" på tastaturet for å sende inn et svar. Bruk "r" for å laste ny oppgave.</li> </ul>
Image: Description of the section o	<ul> <li>Regneverktøy:</li> <li>Hjelper elevene med å visualisere posisjonssystemet, veksling og tierovergang.</li> <li>Elevene kan skrive inn regnestykker fra matteboka e.l. i tekstboksen. De kan skrive regnestykket bortover eller føre tallene under hverandre.</li> <li>Elevene legger til enere/tiere/hundrere for å lage tallet, for å så legge/til trekke fra så mange kuler som regnestykket krever.</li> <li>Elevene kan skrive svaret i tekstboksen, trykke "sjekk", og få tilbakemelding på om regnestykket er riktig.</li> <li>Tips: øye-symbolet til høyre kan brukes til å ta bort "antallet" slik at elevene må telle kulene og komme frem til tallet selv.</li> </ul>

	<ul> <li>Addisjon og subtraksjon med</li> <li>konkreter</li> <li>Verktøy som genererer regnestykker. Elevene setter innstillingene for regnestykkene selv. <ul> <li>addisjon og/eller subtraksjon</li> <li>tallene opptil 10, 20, 50, 100 eller 1000</li> <li>med eller uten tierovergang</li> </ul> </li> <li>Elevene kan dra og slippe konkreter for å løse regnestykkene. Høyreklikk på en gjenstand for å slette eller dra den ut av området.</li> <li>Tips: Bruk "enter" på tastaturet for å sende inn et svar. Bruk "r" for å løste ny oppgave.</li> </ul>
Image: Second	Telle mengder Verktøy for å øve på å telle og gjenkjenne tallmengder i tierramme. Velg mellom tallmengder fra 0-25 eller fra 0-100. Tips: Bruk "enter" på tastaturet for å sende inn et svar. Bruk "r" for å laste ny oppgave.
Image:	Visualisering av en selvvalgt mengde mellom 1 og 10000. Velg ikon, skriv inn et tall mellom 1 og 10000 og trykk på knappen "vis".

	<b>Tiervenn</b> Visualisering av mengder mellom 0-10 med tierramme. Elevene sier tiervennen til mengden som vises. Tips: Bruk "r" på tastaturet for å laste ny mengde.
	<b>Tjuervenn</b> Visualisering av mengder mellom 0-20 med tierrammer. Elevene sier tjuervennen til mengden som vises. Tips: Bruk "r" på tastaturet for å laste ny mengde.
1         2         3         4         5         6         7         6         0         0           1         2         3         4         5         6         7         7         0         0         0           1         2         2         3         4         5         10         7         10         2         2         2           1         2         2         3         44         5         30         2         30         40           1         2         2         3         44         45         40         47         40         50         40           1         2         2         54         45         45         40         47         50         50           1         2         55         65         56         57         50	Hundrernett Visualisering av hundrernettet med mulighet for å fremheve enkelte tall og tallmønstre. Kan brukes for å finne mønstre i gangetabellen.
<table-of-contents> m g j c # # 4 &amp; # * #</table-of-contents>	<ul> <li>Leseveien</li> <li>Velg kjøretøy.</li> <li>Bruk høyre piltast for å kjøre.</li> <li>Velg om du vil trene på bokstavene, eller avkoding av stavelser, lydrette ord eller høyfrekvente ord.</li> </ul>
	Hurtig navngivning Å raskt kunne navngi gjenstander (RAN) er en viktig delferdighet i lesing. En voksen trykker på start. Elevene sier navnet på gjenstandene på skjermen så raskt de klarer. Følg leseretningen. Voksen trykker på stopp.

 Tips: bruk mellomromstasten for å starte/stoppe tiden.

 Image: Starte in the s

## Lærer/tavleressurser

samling	onsdag 21. august	×
tek	Beskjeder	
engelsk		
friminutt		
mat mat		
matte	Vidsoor	

## <u>Dagsplan</u>

- Sett sammen klassens dagsplan og vis den på smarttavlen. Gitt at du har tillatt cookies, vil nettleseren lagre dagsplanen og tekst til neste gang du åpner siden.
- Bruk søkeord for å raskt finne fag.
- Du kan slette elementer fra dagsplanen ved å høyreklikke på bildene eller ved å dra dem ut til høyre. Du kan endre et bilde ved å dra et annet over.
- Bruk tekstboksen til å skrive beskjeder.
- Ved å klikke på kopi-ikonet får du en unik link til dagsplanen du har laget. Lim linken inn i et planleggingsdokument, vikarplan eller lignende. På denne måten kan du lage klar dagsplanen og beskjeder på din PC, og med den lagrede linken kan du eller andre få tilgang til den på deres PC. Linken er gyldig i 30 dager.

	<ul> <li>I dagsplanen kan du også spille av bakgrunnsmusikk og sette på nedtellingsvideoer.</li> <li>Klikk på dagens dato for å spille av en beskjed-lyd.</li> </ul>
Image: Construction of the second of the	<ul> <li>Klasseskjerm</li> <li>Skriv en overskrift som "Matte", "Les i bok" eller "Ryddetid"</li> <li>Velg et ikon for å vise aktivitet/fag e.l. Bruk søkefeltet for å filtrere.</li> <li>Klikk på dagens dato for å spille av en beskjed-lyd.</li> <li>Feltet til venstre inneholder nedtellingsklokke, nedtellingsvideoer, tekstfelt for å skrive beskjeder, og to andre felt som kan brukes etter egen fantasi.</li> <li>Du kan vise/skjule feltet til venstre ved å klikke på pilen i øvre venstre hjørne.</li> <li>Gitt at du har tillatt cookies, vil nettleseren lagre tekst/innstillinger (som hvilke felt du har åpne/lukket) til neste gang du besøker siden.</li> </ul>
Whoft the worther file today?	<ul> <li>Kan brukes for å snakke om været på norsk eller engelsk <ul> <li>Skriv din egen overskrift.</li> <li>Klikk på værikonet du vil fremheve.</li> <li>Still temperaturen.</li> </ul> </li> <li>Gitt at du har tillatt cookies, vil nettleseren lagre teksten til neste gang du besøker siden.</li> </ul>



## **Tell skoledager**

- Tell dager ved å legge til en ener for hver dag. Når den tiende eneren legges til, vil de bli omgjort til en tier.
- Kan brukes til å lære om posisjonssystemet eller til å telle. Du kan bytte ut "skoledager" med en egen overskrift. Gitt at du har tillatt cookies, vil overskriften og tallet bli lagret i nettleseren til neste gang du besøker siden.
- Bruk øye-ikonet til høyre for å vise/skjule antallet. Ved å skjule antallet, kan elevene øve på å telle kulene og komme frem til
- En liten feiring (som vist på bilde) kommer ved 100, 200, 300, 400, 500, 600, 700 800 og
- Verktøy for å trekke tilfeldig elev fra en liste med navn.
- Skriv eller lim inn klasselisten. Navnene må være skilt med komma eller linjeskift.
- Hvis du har tillatt cookies vil nettleseren lagre navnene, slik at du kan fortsette å trekke elever neste dag.

- Verktøy for å lage tilfeldige gruppe fra en liste med navn.
- Skriv eller lim inn klasselisten. Navnene må være skilt med komma eller linjeskift.
- Velg antall grupper.

